Discipline : Athlétisme (Sprint 100m)

Tournoi : **PURE Athletics Sprint Elite Meet**

**Courses de sprint principales :**

✔ **100 mètres (m)** – Épreuve reine du sprint, très suivie.

✔ **200 mètres (m)** – Sprint avec une portion en virage.

✔ **400 mètres (m)** – Sprint long, demandant endurance et vitesse.

**Courses de haies :**

✔ **110 mètres haies (m) (hommes) / 100 mètres haies (femmes)** – Sprint avec franchissement d’obstacles.

✔ **400 mètres haies (m)** – Épreuve combinant vitesse et endurance.

**Relais :**

✔ **4 × 100 mètres relais (m)** – Sprint en équipe avec passage de témoin.

✔ **4 × 400 mètres relais (m)** – Relais plus long, demandant stratégie et endurance.

**1. Objectif du projet**

Développer une application web permettant la gestion du **PURE Athletics Sprint Elite Met**, un tournoi spécialisé dans les **épreuves de sprint (100 m, 200 m, etc.)**, incluant :

* la gestion des athlètes.
* L’organisation des courses (séries, demi-finales et finale).
* L’enregistrement et l’affichage des résultats.
* La consultation des statistiques et records.

**2. Utilisateurs de l’application**

* **Administrateurs (Organisateurs)** : Gèrent les athlètes, planifient les courses et saisissent les résultats.
* **Visiteurs (Spectateurs, Journalistes ;Athlètes)** : Peuvent voir les résultats et les statistiques.

**3. Fonctionnalités principales**

**🔹 Gestion des athlètes**

* Ajouter / Modifier / Supprimer un athlète.
* Stocker des informations comme le nom, l’âge, le pays, le club et le record personnel.

**🔹 Gestion des courses**

* Planifier les courses (date, heure, séries, finale).
* Enregistrer les performances (temps, classement, qualification).

**🔹 Affichage des résultats et statistiques**

* Afficher les résultats par course et par athlète.
* Comparer les performances des athlètes.
* Afficher les records du tournoi et les meilleurs temps.

**📌 Structure des pages statiques**

**1️ Page d’accueil (index.html)**

* Présentation du **PURE Athletics Sprint Elite Met**.
* Boutons pour voir les courses, les résultats et les statistiques.

**2️ Page de gestion des athlètes (athletes.html)**

* Formulaire pour ajouter un athlète.
* Liste des athlètes avec option de modification/suppression.

**3️ Page de gestion des courses (courses.html)**

* Planning des courses (séries, demi-finales, finale).
* Détails des courses et performances des athlètes.

**4️ Page des résultats (resultats.html)**

* Tableau affichant les résultats des courses (temps, classements).
* Bouton pour voir le détail des performances.

**5️ Page des statistiques (stats.html)**

* Meilleurs temps du tournoi.
* Comparaison des performances par athlète.

Structure de la base de donnée :

**Entités et leurs attributs possibles :**

1. **Athlètes**
   * ID (clé primaire)
   * Nom
   * Âge
   * Pays
   * Club
   * Record personnel (temps au 100 m par exemple)
   * ID de course (lien vers les performances)
2. **Courses**
   * ID (clé primaire)
   * Nom de la course (ex. : Sprint 100 m)
   * Type de course (série, demi-finale, finale)
   * Date et heure
   * Lieu
   * ID de l'athlète (relation avec les athlètes via les performances)
3. **Performances**
   * ID (clé primaire)
   * ID de l'athlète (relation vers l'athlète)
   * ID de la course (relation vers la course)
   * Temps
   * Classement (ordre d'arrivée)
   * Statut (qualification ou non)
4. **Statistiques**
   * ID (clé primaire)
   * Record du tournoi (meilleur temps)
   * Classement par athlète
   * Meilleur temps pour chaque distance (100m, 200m, etc.)
5. **Administrateurs**
   * ID (clé primaire)
   * Nom
   * Email
   * Mot de passe
   * Rôle (gestion des athlètes, courses, résultats)